

ANALISIS KINERJA REDISTRIBUSI ROUTING PROTOKOL DINAMIK (Studi Kasus : RIP, EIGRP, IS-IS)

by Chairul Mukmin

Submission date: 06-Sep-2019 09:28AM (UTC+0700)

Submission ID: 1167950299

File name: INGAN_KINERJA_REDISTRIBUSI_ROUTING_PROTOKOL_DINAMIK_ORIGINAL.doc (710K)

Word count: 2440

Character count: 15397

ANALISIS KINERJA REDISTRIBUSI ROUTING PROTOKOL DINAMIK (Studi Kasus : RIP, EIGRP, IS-IS)

Chairul Mukmin¹, Edi Surya Negara²

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma Palembang

Jl. Jend. A Yani No.3, 0711-515582

chairul.mukmin@binadarma.ac.id¹, e.s.negara@binadarma.ac.id²

Abstract

Each routing protocol has different algorithms and metrics in determining the best path on a network. Differences 1) Applications that only run on routing protocols 2) hardware from various vendors 3) Networks with different routing areas or domains. Some aspects that become a reference for some routing protocols that are issued from data sent and lost in the process of sending data (packet loss), speed in sending data (delay), as well as the ability of some routing protocols in choosing the closest distance when sending data transmission packets. Routing protocol characteristics. This study studies analyzing routing redistribution in dynamic routing protocols, in order to find out which routing protocols perform better in networks that are different from autonomous systems (AS) with measurement parameters of Throughput, Delay and Packet Loss.

Keywords : EIGRP, IS-IS, Redistribution Routing, RIP, Routing Protocol

Abstrak

Setiap protokol routing memiliki algoritma dan metrik yang berbeda-beda dalam menentukan jalur terbaik pada sebuah jaringan. Perbedaan karakteristik tersebut menimbulkan beberapa masalah 1) aplikasi yang hanya berjalan pada protokol routing tertentu 2) hardware dari berbagai vendor 3) jaringan dengan area atau domain routing berbeda. Beberapa aspek yang menjadi acuan suatu protokol routing diantaranya dari segi data yang terkirim dan hilang dalam proses pengiriman data (packet loss), kecepatan dalam pengiriman data (delay), juga kemampuan suatu protokol routing dalam memilih jarak terdekat bahkan jalur terbaik dalam pengiriman paket data. Perbedaan karakteristik protokol routing tersebut tersebut dapat diselesaikan dengan cara menggunakan redistribusi routing. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis perbandingan redistribusi routing pada protokol routing dinamik, guna mencari tahu protokol routing mana yang lebih baik kinerjanya dalam jaringan yang berbeda autonomous system (AS) dengan parameter pengukuran Throughput, Delay dan Packet Loss.

Kata Kunci : EIGRP, IS-IS, Redistribusi Routing, RIP, Protokol Routing

1. PEN¹⁹ HULUAN

Jaringan Komputer adalah kumpulan koneksi antara 2 komputer atau lebih yang terhubung dengan transmisi kabel atau tanpa kabel (*wireless*)[1]. Dalam menghubungkan jaringan *local area network* (LAN) yang satu dengan jaringan LAN yang lain tentu menggunakan alat bantu yang disebut *router*. *Router* adalah salah satu komponen pada jaringan komputer yang mampu melewati data melalui sebuah jaringan atau internet menuju sasarannya, melalui sebuah proses yang dikenal sebagai *routing*[2]. Didalam *router* itu sendiri ada yang protokol *routing*. Protokol *routing* merupakan salah satu komponen terpenting pada jaringan TCP/IP. Dengan dinamik *routing* maka mekanisme *routing* dilakukan secara dinamis dengan menentukan jarak terpendek secara cepat dan akurat antara peralatan pengirim dan penerima[3].

Adapun klasifikasi protokol *routing* versi cisco, *Routing Information Protocol* (RIP), *Interior Gateway Routing Protocol* (IGRP), *Enhanced Interior Gateway Routing Protocol* (EIGRP), *Open Shortest Path First* (OSPF), *Intermediate System to Intermediate System* (IS-IS), *Border Gateway Protocol* (BGP)[4]. Setiap protokol *routing* memiliki algoritma dan metrik yang berbeda-beda dalam menentukan jalur terbaik pada sebuah jaringan.

Perbedaan karakteristik tersebut menimbulkan masalah 1) aplikasi yang hanya bisa berjalan pada protokol *routing* tertentu 2) *hardware* dari berbagai vendor 3) jaringan dengan area atau domain *routing* berbeda[5]. Beberapa aspek yang menjadi acuan suatu kualitas jaringan diantaranya dari segi data yang terkirim dan data yang hilang dalam proses pengiriman data (*packet loss*), kecepatan dalam pengiriman data (*delay*), juga kemampuan suatu protokol *routing* dalam memilih jarak terdekat bahkan jalur terbaik jika terjadinya kesalahan pada suatu jalur dalam pengiriman paket data.

Perbedaan karakteristik pada setiap protokol *routing* tersebut dapat diselesaikan dengan cara menggunakan redistribusi *routing*. Redistribusi adalah metode *routing* yang digunakan untuk meredistribusikan atau meneruskan suatu *routing* ke *routing* yang lain agar dapat saling menukarkan atau men-advertise *routing table* masing-masing[6]. Redistribusi *routing* dapat menerima berbagai kompleksitas protokol *routing* dan dapat membentuk tabel *routing* yang lebih kompleks, kadang pemilihan jalur menggunakan informasi tabel redistribusi *routing* tidak dapat optimal karena pengetahuan dan cara konfigurasi yang tidak sesuai dengan yang dibutuhkan. Pada prinsipnya redistribusi *routing* akan mendistribusikan protokol *routing* yang satu kemudian diteruskan kembali ke protokol *routing* yang lainnya melalui *router terminal* atau *router* yang menjadi penghubung dalam satu *autonomous system* (AS) dengan *autonomous system* (AS) lainnya. *Autonomous system* (AS) adalah sekelompok jaringan yang dikelola oleh satu atau lebih operator di bawah kebijakan *routing* yang terdefinisi dengan baik[7].

Perbedaan karakteristik protokol *routing* ini tentu akan mempengaruhi kinerja pada suatu jaringan. Tujuan penelitian ini untuk menganalisis perbandingan redistribusi *routing* pada protokol *routing* dinamik RIP, EIGRP, IS-IS, guna mencari

tahu kolaborasi protokol routing mana yang lebih baik dalam jaringan redistribusi routing dengan parameter pengukuran throughput, delay dan packet loss.

Berikut ini merupakan penelitian terkait "Comparison Route Redistribution on Dynamic Routing Protocol Case Study EIGRP into OSPF and EIGRP into IS-IS" keterkaitan dengan penelitian sebelumnya sama-sama membahas tentang redistribusi routing, yang menjadi perbedaan dengan penelitian sekarang yaitu dengan menambahkan variabel baru dengan skenario pengukuran yang berbeda yaitu protokol routing RIP redistribui EIGRP, RIP redistribusi IS-IS dan EIGRP redistribusi IS-IS [5]. "Performance Analysis and Redistribution Among RIPv2, EIGRP, and OSPF Routing Protocol" keterkaitan dengan penelitian sebelumnya sama-sama membahas tentang redistribusi routing, yang menjadi perbedaan dengan penelitian sebelumnya yaitu interface yang digunakan masih menggunakan interface serial untuk menghubungkan antar router, topologi, dan metrik yang gunakan misalnya jumlah bandwidth pada setiap jalurnya[8]. "Performance Evaluation of Routing Protocols RIPv2, OSPFv3, and EIGRP in an Ipv6 Network" Keterkaitan dengan penelitian sebelumnya masih sama membahas tentang redistribusi routing, hanya saja perbedaan yang menonjol dimana pada penelitian sebelumnya dilakukan pada protokol routing untuk protokol jaringan IPv6, dengan menambahkan variabel pengukuran QoS yaitu jitter, pada protokol pengujian untuk menghubungkan antar router semuanya menggunakan interface serial, dan IOS Cisco 3725 Series[9]. "Performance Evaluation of Routing Protocol RIPv2, OSPF, EIGRP with BGP". Keterkaitan dengan penelitian sebelumnya masih sama membahas tentang redistribusi routing, yang menjadi perbedaan dengan penelitian sebelumnya dimana protokol pengujian melibatkan antara protokol routing Exterior Routing Protocol yaitu Border Gateway Protokol (BGP), diketahui bahwa BGP biasanya digunakan untuk menghubungkan jaringan yang autonomous system nya berbeda[10].

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Simulasi

Penelitian ini menggunakan metodologi simulasi yang terdiri dari beberapa tahapan :

1. Problem Formulation

Kompleksitas dalam jaringan tidak bisa dihindari, hal ini mendorong administrator untuk selalu mengikuti perkembangan teknologi guna dapat mempertahankan kebutuhan pengguna akan jaringan internet. Berdasarkan latar belakang banyak hal yang dapat mempengaruhi kualitas suatu jaringan untuk itu penelitian ini bertujuan menganalisis kinerja jaringan dengan variabel Throughput, Delay dan Packet Loss.

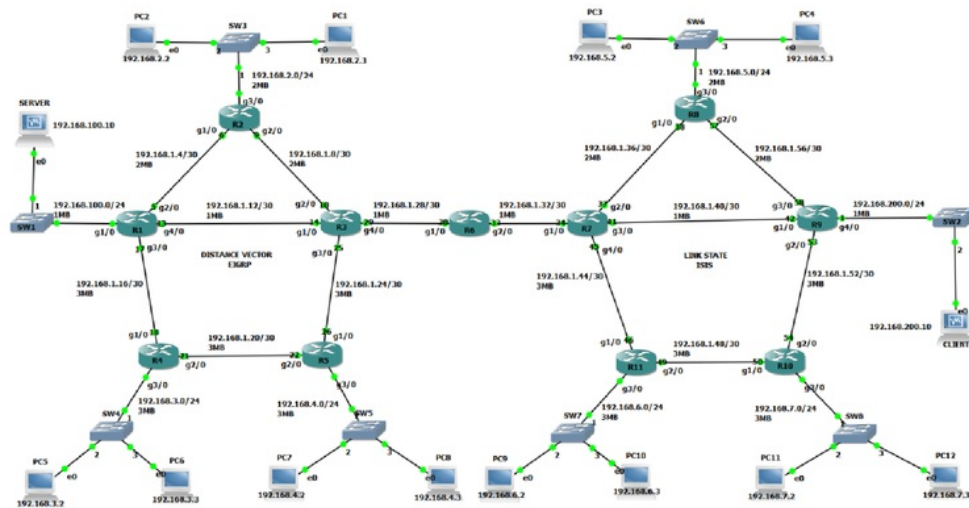
2. Conceptual Model

Skenario dibuat dengan memanfaatkan Graphical Network Simulator 3 (GNS3). Adapun dalam protokol pengujian protokol routing yang digunakan yaitu protokol routing interior routing protocol dengan skema kolaborasi protokol routing RIPv2 redistribusi EIGRP, RIP Redistribusi IS-IS dan EIGRP redistribusi IS-IS. Desain topologi

melibatkan 12 *Host* dengan tujuan membebani lalu lintas jaringan. Adapun alat yang digunakan dalam skenario pengujian :

1. Cisco Router 7200 Series
2. 12 Virtual PC (VPCS) yang bertindak sebagai *Host*
3. 8 *Switch*
4. 36 Koneksi dengan *Interface Gigabyte*
5. *Server (Windows XP)* di *VirtualBox*
6. *Client (Windows XP)* di *VirtualBox* (ICMP ke *Server* : size 60000 bytes)

Gambar 1. Rancangan Topologi Jaringan



3. Input and Output Packet

A. Input

1. Node

Node merupakan jumlah lompatan *router* ke *router* yang lainnya. Semakin banyaknya jumlah *node* tentu hal ini akan mempengaruhi kinerja dari jaringan yang akan di analisis. Jumlah *router* yang digunakan dalam penelitian sebanyak 71 *router*.

2. *Bandwidth* adalah suatu nilai konsumsi transfer data yang dihitung dalam bit/detik atau yang biasanya disebut dengan *bit per second* (bps), antara *server* dan *client* dalam waktu tertentu[11]. Dalam protokol penelitian *bandwidth* dibuat bervariasi pada setiap jalurnya hal ini bertujuan untuk membuktikan karakteristik masing-masing protokol *routing* dalam menentukan paket ICMP yang dikirim harus lewat jalur yang mana. Dengan ketentuan *bandwidth* 4 Hop/Node = 1 Mb/s, 6 Hop/Node = 2 Mb/s, 8 Hop/Node = 3 Mb/s.

3. Windows Size

ICMP singkatan dari *Internet Control Message Protocol* yang bertugas mengirimkan pesan-pesan kesalahan dan kondisi lain yang memerlukan perhatian khusus[12]. Dalam pengujian paket ICMP dikirim sebesar 60000 bytes dari *client* ke *server*, sedangkan 12 *Host* lainnya berfungsi membuat trafik jaringan menjadi padat.

B. *Throughput*

Quality of Service (QoS) didefinisikan sebagai ukuran seberapa baik jaringan dan upaya untuk menentukan karakteristik dan sifat layanan[13]. Variabel yang menjadi pengukuran dalam penelitian ini yaitu *Throughput*, *Delay* dan *Packet Loss*.

Throughput adalah kecepatan (*rate*) transfer data efektif, yang diukur dalam bps, jumlah total kedatangan paket yang sukses yang diamati pada *destination* selama interval waktu tertentu dibagi oleh durasi interval waktu tersebut[14].

Tabel 1. Standarisasi *Throughput* versi TIPHON

Kategori Degradasi	Throughput	Indeks
Sangat Bagus	100 %	4
Bagus	75 %	3
Sedang	50 %	2
Jelek	< 25 %	1

Delay adalah variasi kedatangan paket, hal ini diakibatkan oleh variasi-variasi dalam panjang antrian, dalam waktu pengolahan data, dan juga dalam waktu penghimpunan ulang paket-paket di akhir perjalanan[14].

Tabel 2. Standarisasi *Delay* versi TIPHON

Kategori Degradasi	Delay/Latency	Indeks
Sangat Bagus	< 150 ms	4
Bagus	150 s.d 300 ms	3
Sedang	300 s.d 450 ms	2
Jelek	> 450 ms	1

Packet Loss adalah suatu parameter yang menggambarkan suatu kondisi yang menunjukkan jumlah total paket yang hilang[14].

Tabel 3. Standarisasi *Packet Loss* versi TIPHON

Kategori Degradasi	Packet Loss	Indeks
Sangat Bagus	0 %	4
Bagus	3 %	3
Sedang	15 %	2
Jelek	25	1

4. Modelling

2 Skenario pemodelan ini dengan merancang sebuah topologi yang disimulasikan di *Graphical Network Simulator 3* (GNS3). Topologi inilah yang nanti akan digunakan dalam pengujian, dengan skema pengujian kolaborasi protokol routing RIPv2 redistribusi EIGRP, RIP Redistribusi 27 S dan EIGRP redistribusi IS-IS. Parameter yang pengukuran dalam simulasi yaitu *Throughput, Delay* dan *Packet Loss*.

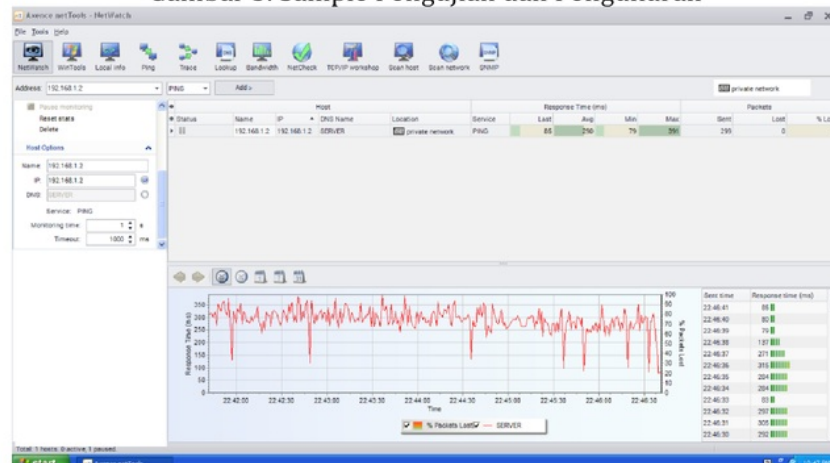
5. Simulasi

Pada penelitian ini simulasi skenario menggunakan *Graphical Network Simulator 3* (GNS3) versi 2.1.4 yang berjalan pada *Windows 10 Pro 64-Bit*. *Router IOS Cisco 7200 Series* for GNS3, *VirtualBox Version 6.0.10 r132072* untuk menjalankan *Windows XP* yang berperan sebagai *Server* dan *Client*, *Axence netTools 5.0.1.13719* digunakan sebagai tool pengukuran dan pengiriman paket ICMP dari *client* ke *server*. *Axence netTools* dipasang di *host* yang berperan sebagai *Client*.

Gambar 2. Tampilan Axence netTools



Gambar 3. Sample Pengujian dan Pengukuran



25

6. Verification and Validation

13

Pada tahap ini peneliti melakukan proses verifikasi dan validasi atas apa yang sudah dilakukan pada tahap sebelumnya. Pada tahap ini dimana skenario yang sudah disimulasikan sebelumnya dilakukan ujicoba, hal ini bertujuan apakah jaringan yang sudah disimulasikan sudah berjalan sesuai dengan ketentuan model pada tahap *Konseptual*, *Input* dan *Output* dan *Pemodelan*.

7. Experimentation

Pada tahap ini ada 3 skenario yang akan simulasikan dan di ujicobakan, yaitu protokol *routing* *RIPv2* redistribusi *EIGRP*, *RIP* Redistribusi *IS-IS* dan *EIGRP* redistribusi *IS-IS*. 12 *Host* bertujuan membebani lalu lintas jaringan, sedangkan proses pengukuran diambil dari komputer yang berperan sebagai *Client*. Pada pengujian paket *ICMP* yang dikirim sebesar 60000 *bytes*, sedangkan waktu pengiriman paket *ICMP* dilakukan selama 5 menit pada setiap skenario yang disimulasikan.

5

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan pengujian sesuai dengan tahapan metodologi penelitian maka dapat dijelaskan hasil dan pembahasan sebagai berikut :

3.1. Throughput

Dari hasil pengukuran nilai *Throughput* *RIP* Redistribusi *EIGRP* dan *EIGRP* Redistribusi *IS-IS* lebih baik dari *RIP* Redistribusi *IS-IS* dengan nilai persentase sama-sama 3%, sedangkan untuk *RIP* Redistribusi *IS-IS* dengan presentase 4%. Jika dilihat dari sisi jumlah paket yang dikirim dimana *RIP* redistribusi *IS-IS* mampu mengirim paket lebih banyak dengan total sent 300, sedangkan yang mampu diterima hanya 287 (96%) yang total yang dikirim.

Tabel 4. Perbandingan Nilai *Throughput* pada redistribusi *routing*

Redistribusi Routing	Paket Size ICMP (Bytes)	Throughput		
		Sent	Received (%)	Lost (%)
RIP Redistribusi EIGRP	60000	296	288 (97%)	8 (3%)
RIP Redistribusi IS-IS	60000	300	287 (96%)	13 (4%)
EIGRP Redistribusi IS-IS	60000	298	289 (97%)	9 (3%)

3.2. Delay

Dari hasil pengukuran nilai *Delay* *RIP* Redistribusi *IS-IS* dan *EIGRP* Redistribusi *IS-IS* baik dari *RIP* Redistribusi *EIGRP* dengan nilai rata-rata 59, sedangkan *RIP* Redistribusi *EIGRP* dengan nilai 290. Nilai ini cukup signifikan berbanding jauh jika dibandingkan dengan *RIP* Redistribusi *IS-IS* dan *EIGRP* Redistribusi *IS-IS*.

Tabel 5. Perbandingan Nilai *Delay* pada redistribusi routing

Redistribusi Routing	Paket Size ICMP (Bytes)	Delay (ms)		
		Min	Maks	Rata-rata
RIP Redistribusi EIGRP	60000	79	391	290
RIP Redistribusi IS-IS	60000	41	113	59
EIGRP Redistribusi IS-IS	60000	42	111	59

4.3 Packet Loss

Dari hasil pengukuran nilai *Packet Loss* memiliki hasil yang sama dengan masing-masing persentase 0%.

Tabel 6. Perbandingan Nilai *Packet Loss* pada redistribusi routing

Redistribusi Routing	Paket Size ICMP (Bytes)	Packet Loss (ms)		
		Sent	Lost	Lost (%)
RIP Redistribusi EIGRP	60000	299	0	0
RIP Redistribusi IS-IS	60000	303	0	0
EIGRP Redistribusi IS-IS	60000	300	0	0

4. SIMPULAN

Dari penelitian ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk nilai *Throughput* RIP Redistribusi EIGRP dan EIGRP Redistribusi IS-IS berdasarkan hasil pengukuran lebih baik dari RIP Redistribusi IS-IS dengan nilai persentase sama-sama 3%.
2. Untuk nilai *Delay* RIP Redistribusi IS-IS dan EIGRP Redistribusi IS-IS berdasarkan hasil pengukuran lebih baik dari Rip Redistribusi EIGRP dengan nilai rata-rata 59, Sementara RIP Redistribusi EIGRP dengan nilai 290.
3. Untuk nilai *Packet Loss* berdasarkan hasil pengukuran memiliki hasil yang sama dengan masing-masing persentase 0%.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Sofana, "CISCO CCNA & Jaringan Komputer," in *CISCO CCNA & Jaringan Komputer*, 2012.
- [2] J. Handoyo, "KAJIAN PENGGUNAAN MIKROTIK ROUTER OSTM SEBAGAI ROUTER PADA JARINGAN KOMPUTER," *J. Transform.*, 2011.
- [3] L. S. Moonlight and S. Suhardi, "PENGARUH MODEL JARINGAN TERHADAP OPTIMASI ROUTING OPEN SHORTEST PATH FIRST (OSPF)," *Teknologi*, 2012.
- [4] G. R. J. Allan, *Routing Protocols and Concepts*, 13th ed. USA: Cisco Press, 2011.
- [5] M. C. A. D. N. S. Edi, "Application, Internasional Conference on Information Technology and Engineering," in 1, 5th ed., Palembang: PPP-UBD Press, 2016, p.

- 180.
- [6] A. P. N. Permana and R. Firmansyah, "DISTRIBUSI JARINGAN MENGGUNAKAN ROUTING OSPF DENGAN METODE REDISTRIBUTION," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, 2018.
- [7] A. Y. Nur and M. E. Tozal, "Identifying critical autonomous systems in the Internet," *J. Supercomput.*, 2018.
- [8] G. K. Dey, M. M. Ahmed, and K. T. Ahmmed, "Performance analysis and redistribution among RIPv2, EIGRP & OSPF Routing Protocol," in *1st International Conference on Computer and Information Engineering, ICCIE 2015*, 2020.
- [9] S. U. Masruroh, F. Robby, and N. Hakiem, "Performance evaluation of routing protocols RIPv2, OSPFv3, and EIGRP in an IPv6 network," in *2016 International Conference on Informatics and Computing, ICIC 2016*, 2017.
- [10] S. U. Masruroh, A. Fiade, M. F. Iman, and Amelia, "Performance evaluation of routing protocol RIPv2, OSPF, EIGRP with BGP," in *Proceedings - 2017 International Conference on Innovative and Creative Information Technology: Computational Intelligence and IoT, ICITech 2017*, 2018.
- [11] SuzanzeFi, F. Utami, and Lindawati, "Optimalisasi Load Balancing Dua Isp Untuk Manajemen Bandwidth Berbasis Mikrotik," *Pros. Semin. Nas. Multi Disiplin Ilmu Call Pap. SNATI F*, 2017.
- [12] F. Y. D. Saputro, "ICMP (Internet Control Message Protocol)," 2015. [Online]. Available: <https://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2015/01/yama-icmp.pdf>. [Accessed: 06-Sep-2019].
- [13] H. Fahmi, "Analisis QoS (Quality of Service) Pengukuran Delay, Jitter, Packet Lost Dan Throughput Untuk Mendapatkan Kualitas Kerja Radio Streaming Yang Baik," *Teknol. Inf. dan Komun.*, 2018.
- [14] Agusriandi, "ANALISIS DELAY JITTER, THROUGHPUT, DAN PAKET LOST MENGGUNAKAN IPERF3," 2016. [Online]. Available: <https://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2017/12/Agusriandi-Analisis.pdf>. [Accessed: 09-Sep-2019].

ANALISIS KINERJA REDISTRIBUSI ROUTING PROTOKOL DINAMIK (Studi Kasus : RIP, EIGRP, IS-IS)

ORIGINALITY REPORT

25%

SIMILARITY INDEX

18%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

22%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

media.neliti.com

Internet Source

2%

2

Submitted to Universitas International Batam

Student Paper

2%

3

Aulia Akhrian Syahidi, Ahmad Afif Supianto, Herman Tolle. "Design and Implementation of Bekantan Educational Game (BEG) as a Banjar Language Learning Media", International Journal of Interactive Mobile Technologies (iJIM), 2019

Publication

2%

4

www.scribd.com

Internet Source

2%

5

Submitted to Universitas Brawijaya

Student Paper

2%

6

davidcrew110.blogspot.com

Internet Source

1%

7

Submitted to Universitas Muhammadiyah

Sidoarjo

Student Paper

1 %

8

Submitted to University of East London

Student Paper

1 %

9

id.scribd.com

Internet Source

1 %

10

jurnal.untan.ac.id

Internet Source

1 %

11

jurnal.umk.ac.id

Internet Source

1 %

12

journals.usm.ac.id

Internet Source

1 %

13

id.123dok.com

Internet Source

1 %

14

Submitted to Universitas Islam Indonesia

Student Paper

1 %

15

www.journal.unipdu.ac.id

Internet Source

1 %

16

Submitted to Florida International University

Student Paper

1 %

17

Submitted to Universiti Malaysia Pahang

Student Paper

1 %

18

home.ijasca.com

Internet Source

1 %

19	suparti29.blogspot.com Internet Source	1 %
20	www.ijcaonline.org Internet Source	1 %
21	imamnoviwidianto.com Internet Source	1 %
22	catatanulun.blogspot.com Internet Source	<1 %
23	Submitted to Glyndwr University Student Paper	<1 %
24	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	<1 %
25	Submitted to UIN Syarif Hidayatullah Jakarta Student Paper	<1 %
26	Submitted to University of Louisiana, Lafayette Student Paper	<1 %
27	Submitted to Universitas Negeri Jakarta Student Paper	<1 %
28	Submitted to Universitas Nasional Student Paper	<1 %
29	1001bukubekas.blogspot.com Internet Source	<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On